**libsrc\PricingHg padajici nestedBuild**

**Problem:**

Ahoj prosim Te ,  potreboval bych poresit publishnuti nekterych softu. Nejde otestovat deployment protoze nejde publishnout tvLogGenerator, Approving a Cenikovadlo . U vsech je stejny problem :  nested build failed . Nested build je libsrc\PricingHg  Zbuildit softy jdou i spustit jen ne publishnout    Filip me odkazal na tebe

**Postup reseni :**

*Zda se ze jsme to s Ondrou porazili:   Zkousel jsem publishnout Approving.  Problem je v subrepozitari FrameworHg.  Jde o to ze ten build nemuze najit cestu k MSBuild.exe  .*

***Postup :***

***1) Updatni se v subrepo Admosphere => FrameworkHg na posledni default***

***2) Najdi na disku kde mas ulozeny MSBuild.exe .  Mohlo by to byt : C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\2017\Profesional\MSBuild\15.0\Bin\MSBuild.exe'***

***3)  Otevri soubor c:\pool\ADS-DEV2\libsrc\FrameworkHg\src\\_build\common.building.xml    cesta se muze trochu lisit ty tam mas myslim adIntel***

***4) Zmen tam cestu podle umisteni tveho MSBuildu***

***5) zkus zbuildit FrameworkHg, pokud projde mela by jit publishnout test batka***

***vsech softu co mely problem***

 Professional = 2x s

[‎5/‎17/‎2018 9:42 AM] Ondřej Sadílek:

Ahoj, a publishuješ to tou starou BATkou? Musíš si předtím zbuildit PricingHg.

[‎5/‎17/‎2018 9:43 AM] Peter Hlavenka:

zkusim

[‎5/‎17/‎2018 9:44 AM] Ondřej Sadílek:

Ale je to jen takový tip, jinak moc netuším.

[‎5/‎17/‎2018 9:49 AM] Peter Hlavenka:

buildlog.txt

[‎5/‎17/‎2018 9:50 AM] Peter Hlavenka:

zbuildil jsem libsrc\PricingHg . Build prosel je tam ale jen stary build. Potom jsem spustil publish CZTest . Z nej je ten log

[‎5/‎17/‎2018 9:50 AM] Ondřej Sadílek:

Tak zkus mrknout na commit ve FrameworkHG  
**148a90c84f94fa01bd199b22fdb8f319a0eba4a1**

Myslím, že to bude tím.

[‎5/‎17/‎2018 9:52 AM] Peter Hlavenka:

dobre a co to znamena ? Co musim zmenit ?

je tu zmena **z BuildTools na Profesional**

[‎5/‎17/‎2018 9:53 AM] Ondřej Sadílek:

Jj, podívaj se co máš v tom souboru ty na co to musíš změnit, je to jen tam cesta v tom commitu.

Prostě změň tu cestu v buildu FrameworkHg a potom by to mělo šlapat.

[‎5/‎17/‎2018 9:54 AM] Peter Hlavenka:

ok zkusim

[‎5/‎17/‎2018 9:58 AM] Ondřej Sadílek:

Respektive se podívej co máš ty konkrétně na disku. Nejspíše prostě ten adresář na diskui mít nebudeš.

[‎5/‎17/‎2018 9:59 AM] Peter Hlavenka:

ja mam profesional. Zmenim to teda v libsrc\PricingHg\build   to je ten nested build ktery pada , nebo v buildu softu ktery ma nested build ?

[‎5/‎17/‎2018 10:00 AM] Ondřej Sadílek:

Nn, není to problém Pricingu, ale FrameworkHg.

Myslím, teda.

[‎5/‎17/‎2018 10:00 AM] Peter Hlavenka:

aha

[‎5/‎17/‎2018 10:01 AM] Ondřej Sadílek:

A pokud to nepomůže, tak zkus i ten PricingHg, no.

[‎5/‎17/‎2018 10:08 AM] Peter Hlavenka:

tak nepomohlo prepsal jse FrameworkHg na Profesional a  PricingHg uz profesional ma . Jen jsem to prepsal , ulozil a zkusil publish.

[‎5/‎17/‎2018 10:10 AM] Peter Hlavenka:

proc je tam vlastne nestedBuild a proc vubec mame subrepozitare ?

[‎5/‎17/‎2018 10:10 AM] Ondřej Sadílek:

Hele, to nevím. Ale to jak jsem psal by mělo pomoct. Zkus si pustit samotný build /libsrc/FrameworkHg, jestli projde.

[‎5/‎17/‎2018 10:11 AM] Peter Hlavenka:

ano ten projde

[‎5/‎17/‎2018 10:12 AM] Ondřej Sadílek:

'C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\2017\BuildTools\MSBuild\15.0\Bin\MSBuild.exe' failed to start.

                            The system cannot find the file specified

[‎5/‎17/‎2018 10:12 AM] Peter Hlavenka:

vlastne pricing projde tenhle jsem jeste nezkousel

[‎5/‎17/‎2018 10:12 AM] Ondřej Sadílek:

Prostě na téhle cestě nic nemáš, asi. Je to tak?

Musíš si najít, kde máš MSBuild.exe

[‎5/‎17/‎2018 10:13 AM] Peter Hlavenka:

mam tam misto BuildTools profesional

[‎5/‎17/‎2018 10:14 AM] Ondřej Sadílek:

No, tak to změň a mělo by to makat.

[‎5/‎17/‎2018 10:14 AM] Peter Hlavenka:

to uz jsem udelal ted bezi build FrameworkHg

[‎5/‎17/‎2

Je to soubor:

**src/\_build/common.building.xml**  
v libsrc/frameworkHg, myslím.

[‎5/‎17/‎2018 10:15 AM] Peter Hlavenka:

ano

 build prosel zkusim publishnout

[‎5/‎17/‎2018 10:16 AM] Ondřej Sadílek:

Zkus, no. Jinak asi nevím.

[‎5/‎17/‎2018 10:16 AM] Peter Hlavenka:

failed

[‎5/‎17/‎2018 10:16 AM] Ondřej Sadílek:

A chyba?

[‎5/‎17/‎2018 10:17 AM] Peter Hlavenka:

buildlog.txt

[‎5/‎17/‎2018 10:17 AM] Ondřej Sadílek:

C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\2017\Profesional\MSBuild\15.0\Bin\MSBuild.exe' failed to start.

                            The system cannot find the file specified

Máš na té cestě ten soubor?

[‎5/‎17/‎2018 10:18 AM] Peter Hlavenka:

kouknu jeste jednou ale myslim ze je to ta cesta

[‎5/‎17/‎2018 10:18 AM] Ondřej Sadílek:

Ono ho můžeš mít i jinde.

[‎5/‎17/‎2018 10:19 AM] Peter Hlavenka:

[‎5/‎17/‎2018 10:20 AM] Peter Hlavenka:

je tam

ono to nejde publishnout ani Ive

[‎5/‎17/‎2018 10:21 AM] Ondřej Sadílek:

A která větev to je?

Odkud chceš vydávat?

[‎5/‎17/‎2018 10:21 AM] Peter Hlavenka:

6b44f02639a561e8c01e36c30cd172bf50ed37a1

musim ty zmeny ktere jsem udelal v buildu commitnout ?

[‎5/‎17/‎2018 10:22 AM] Ondřej Sadílek:

Ne, ne ty změn necommituj.

A co chceš vydat? Test verzi?

[‎5/‎17/‎2018 10:23 AM] Peter Hlavenka:

ano

jen pro otestovani deploymentService pro vynuceni aktualizace kdyz je vydana nova verze softu

[‎5/‎17/‎2018 10:24 AM] Ondřej Sadílek:

Tak zkusím, no.

[‎5/‎17/‎2018 10:26 AM] Ondřej Sadílek:

A chvalovadlo?

[‎5/‎17/‎2018 10:26 AM] Peter Hlavenka:

ano

[‎5/‎17/‎2018 10:32 AM] Peter Hlavenka:

ve FrameworkHg jsem na ae20e52820eb3371bdb5c59859d98f8803e1b749  mozna bych se mel **updatnout na posledni default**

[‎5/‎17/‎2018 10:37 AM] Ondřej Sadílek:

Zkus..

[‎5/‎17/‎2018 10:43 AM] Ondřej Sadílek:

Teď jsem to zkusil u sebe, udělal jsem tu změnu jak jsem ti psal a normálně se mi to zbuidilo.

[‎5/‎17/‎2018 10:44 AM] Peter Hlavenka:

asi jsem to prepsal jinde nez jsem mel

[‎5/‎17/‎2018 10:44 AM] Ondřej Sadílek:

Těžko říct, no.

Možná máš i chybu jinde.

[‎5/‎17/‎2018 10:45 AM] Peter Hlavenka:

ten build si porad stezuje ze hleda buildTools

[‎5/‎17/‎2018 10:46 AM] Ondřej Sadílek:

**c:\pool\ADS-DEV2\libsrc\FrameworkHg\src\\_build\common.building.xml**

Tak si dej vyhledat, ve kterém souboru jsou BuildTools, třeba v Total Commnanderu

[‎5/‎17/‎2018 10:49 AM] Peter Hlavenka:

funguje to dekuju , jsi saman :D

[‎5/‎17/‎2018 10:50 AM] Ondřej Sadílek:

No a byl to tenhle soubor?

[‎5/‎17/‎2018 10:51 AM] Peter Hlavenka:

jo , bud jsem predtim prepisoval jiny framework anebo se mi to prepsalo jak jsem se **updatnul vyse ve FrameworkHg**

 [‎5/‎17/‎2018 11:02 AM] Peter Hlavenka:

jeste se zeptam :  Mam tu zmenu ted commitnout do FrameworkHg ?

[‎5/‎17/‎2018 11:03 AM] Ondřej Sadílek:

Ne, raději ne. Tohle do FW necommituj. Právě to má každý na kompu jinak. A nebo se zeptat Míry, ale tehdy jsme to nějak řešili.

A nechtěl to.

Ty buildy se musí nějak předělat, aby makaly všude.

[‎5/‎17/‎2018 11:04 AM] Peter Hlavenka:

jde o to ze mne to ted funguje ale stejny postup musi udelat Iva

[‎5/‎17/‎2018 11:04 AM] Ondřej Sadílek:

jj, to musí. Ale zas třeba Míra to bude mít jinde, no.

A jemu zas nepůjde build.